Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva

Projekat

**Brain Puzzles**

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**opisa korisnika**

Verzija 1.0

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autori** |
| 26.3.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Iva Rakić |
| 14.4.2022. | 1.1 | Promenjen opis | Veljko Selaković |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

**Uvod4**

Rezime4

Namena dokumenta4

**Scenario izmene opisa korisnika5**

Opis5

Tok događaja5

Preduslovi5

Posledice5

1. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija slučaja upotrebe kada korisnik želi da promeni opis na svom profilu.

* 1. **Namena dokumenta**

Navođenje i bolje razumevanje konkretnih koraka koji se sprovode prilikom promene opisa profila kako bi kad se dođe do implementacije, bilo što manje nerazrešenih problema.

1. **Scenario dodavanja novog pitanja za igru Ko zna zna**
   1. **Opis**

Svaki korisnik koji nije gost ima mogućnost da na svom profilu doda kratak opis o sebi. Opis je inicijalno prazan.

* 1. **Tok događaja**

**Uspešna promena opisa**

1. Korisnik klikom na *About me* ili na *textbox* ispod njega otvara textbox.
2. Klikom na Enter korisniku se dodeljuje prethodno uneti opis.
   1. **Preduslovi**

Korisnik je registrovani korisnik, nije gost.

* 1. **Posledice**

U bazu je zabeležen novi opis korisnika.